

# ЖИВОЙ GIF

Артур Кэри покажет, как просто и быстро создать анимированный GIF

**Ф**айлы GIF вернулись, и многие дизайнеры сегодня используют их для создания стильных анимированных картинок. GIF-файл занимает мало места на диске, благодаря чему очень быстро загружается на страничке блога или сайта.

В этом уроке я покажу, как объединить несколько изображений в одно анимированное GIF-изображение, задав порядок, положение и скорость. Иначе говоря, вы получите алгоритм, с помощью которого сможете быстро создавать GIF-файлы, используя привычные инструменты — Bridge и Photoshop.



Артур Кэри

[arthurcarey.co.uk](http://arthurcarey.co.uk)

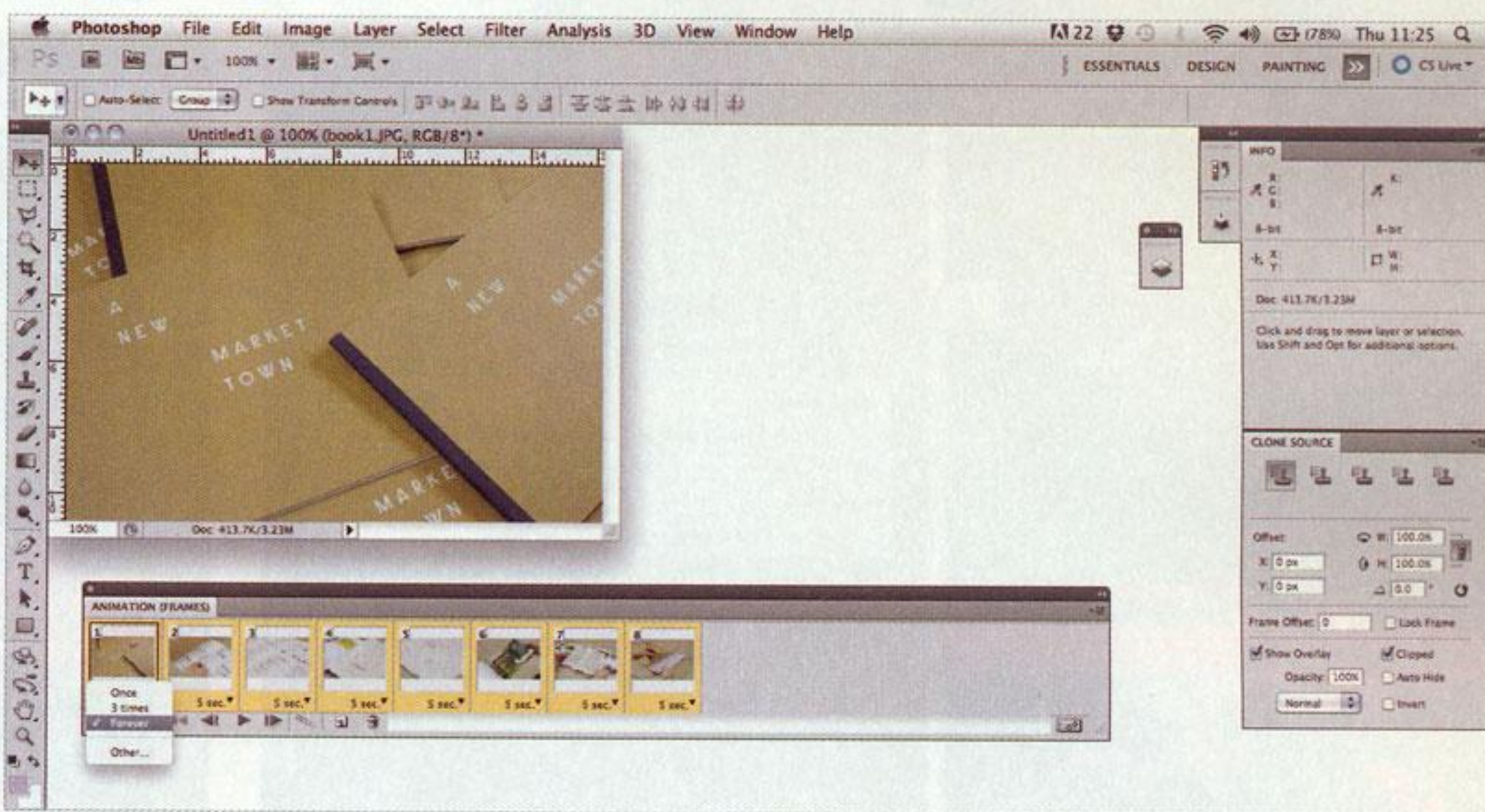
Артур Кэри недавно окончил Колледж искусств города Лидса (Leeds College of Art) и сейчас работает в Лондоне. Он разрабатывает дизайн для галерей, художественных проектов и индивидуальных заказчиков. Артур владеет навыками работы с веб- и печатными технологиями.



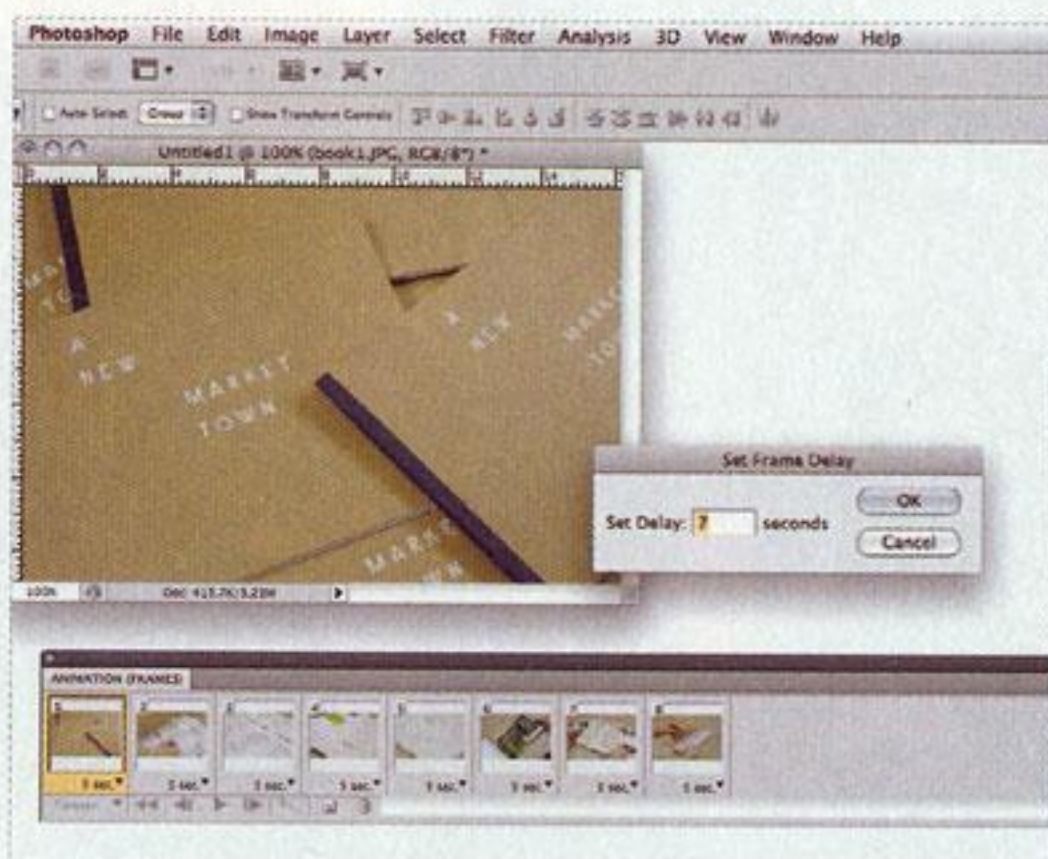
**01** Для начала собираем вместе все изображения, из которых будем делать GIF, после чего приводим их к одному размеру и задаем разрешение 72 dpi. В данном случае размер изображений составляет 460 на 307 пикселей.



**02** Закрываем все изображения и сохраняем их в новой папке. Открываем Bridge и выбираем в меню File > Browse. Находим папку и выделяем все исходники. Выбираем в меню Tools > Photoshop > Load Files into Photoshop Layers.



**03** В Photoshop будет создан новый файл, а все выделенные изображения окажутся в отдельных слоях. Выбираем рабочее пространство Motion. Появится панель Animation. В меню панели выбираем Make Frames from Layers.



**04** Теперь под каждым кадром можно указать время, в течение которого он будет отображаться. Кроме того, можно изменить порядок отображения, перетаскивая кадры. В меню Select Looping Options (в левом нижнем углу панели Animation) выбираем Forever.



**05** Закончив, выбираем в меню File > Save for Web & Devices. В появившемся окне можно уменьшить количество цветов с 256 до 64 (если это не повредит изображению), чтобы сократить время загрузки. Если на загрузку изображений уйдет слишком много времени, нужно убедиться, что мы привели их к одному размеру (как описано в первом шаге). Сохраняем файл. Готово!